

Règlements –Tournoi Scolaire Ontario Cup- KIYHSF 2010

1. Chaque équipe jouera un minimum de trois matchs dans la ronde préliminaire et chaque partie sera composée de deux périodes de dix-sept minutes chronométrés sans supplémentaires pour tous les niveaux. Le match sera de deux périodes de quinze minutes, temps arrêté + '5 Minutes-Supplémentaire' + Fusillade pour tous les matchs des séries éliminatoires.
2. La période de réchauffement sera de deux minutes en temps continu.
3. Nous allons jouer avec la règle pas de ligne rouge, la règle de 2 lignes sera permise. La règle offside sera utilisée.
4. Un délai de 30 secondes par équipe par match sera autorisé.
5. Si un écart de cinq buts ou plus existe à tout moment depuis la 10e minute en 2e période, le reste du match sera ``à-temps-continu``. Le match sera de nouveau re-chronométré si l'écart est réduit à un différentiel de 4 buts.
6. S'il ya un match nul à la fin du temps réglementaire durant les éliminatoires du tournoi, les règles suivantes pour une période supplémentaire s'appliqueront: a) une période de cinq minute chronométrée à trois contre trois + Gardien, et ensuite b) la Fusillade s'il y a égalité: Trois tirs de pénalité pour chaque équipe. Si l'égalité persiste, un tir de pénalité chacun jusqu'à ce qu'il y ait un gagnant. Vous devez utiliser un joueur(se) différent pour chaque tir jusqu'à ce que tous les joueurs (se) ont été utilisés.
7. Tout équipement de hockey porté par les joueurs à ce tournoi doivent être approuvés CSA ou l'équivalent américain. La direction du tournoi KIYHSF n'est pas responsable de toute blessure due à l'équipement de hockey qui satisfait pas au normes CSA / États-Unis qui ont été approuvés pour fins de sécurité.
8. La glace sera refaite après chaque partie.
9. **Pénalités Mineures** seront de 2 minutes, **Pénalités Majeures** de 5 minutes, et **Pénalité d'Extrême Inconduite** de 10 minutes à tout moment pendant le tournoi. Si un joueur reçoit une pénalité, il / elle doit se rendre immédiatement au banc des punitions.
10. Une **Pénalité Mineure** sera accordée pour toute acte normal reconnue par l' C.A.H.A. ou règlements de Hockey USA telles que ``retenir un joueur``, "trop de joueurs sur la glace``, ``faire trébucher``, etc., et aussi pour une `Mise en échec` qui n'est pas permis`` dans cette division.
11. Une **Pénalité Majeure** sera accordée pour toute infraction grave déterminé par l'arbitre en devoir pour ``avoir cinglé``, ``éliminer des actes de ``racisme`` ou toute ``dérogation / langage abusif`` (comme le blasphème à titre d'exemple). Le joueur qui a reçu une deuxième punition majeure sera expulsé du match en cours.
12. Une pénalité **d'Extrême Inconduite** sera imposée à tout joueur qui à **l'intention de blesser gravement** un joueur avec un ``échec par-derrière``, ``Spearing``, ``Coup de pied``, ``Donner du genou``, ``Frapper un officiel``, etc. Une deuxième pénalité **d'Extrême Inconduite** à tout joueur se traduira par une expulsion du tournoi. Il n'y aura pas de discussion sur l'expulsion de tout joueur(se) dans une partie ou le tournoi.
13. Aucune pénalité ne pourra être argumenté par qui que ce soit. Vous pouvez toujours discuter d'une pénalité dans le calme quand il y a un arrêt de la partie. Si un joueur est prié de quitter la glace, il / elle doit le faire immédiatement, sans commentaires négatifs, sinon des mesures disciplinaires seront prises contre le fautif joueur (se) ou entraîneur.
14. Aucune pénalité sur l'équipement du joueur (se) sera accordée (Ex. pantalon déchiré, bâton non réglementaire,).
15. Toutes les suspensions sont à la discrétion du directeur du tournoi et toute équipe jouant avec un joueur qui a une suspension perdra toutes les parties à partir du moment ou l'équipe a aligné ce joueur (se).
16. **ALIGNEMENT**. Les équipes doivent fournir un alignement final officiel à la direction du tournoi avant le début du premier match. L' alignement doit inclure un numéro de chandail unique pour chaque joueur(se). Tous les joueurs(se) ajoutés à l' alignement après le début du tournoi devra être approuvé par les organisateurs du tournoi afin d'être éligibles. L'exception à cette règle est que si les gardiens sont blessés ou malades, ils pourront être remplacés avec l'approbation des organisateurs du tournoi.
17. Tous les joueur(se)s admissibles doivent être inscrits sur la première feuille de match (maximum de 20 joueurs dont 3 gardiens).

18. Un joueur(se) ne peut jouer pour une équipe au cours de ce week-end du tournoi. Sinon, le joueur sera disqualifié.

19. Chaque équipe doit être prête à jouer 12 minutes avant l'heure de début prévue pour le match sans aucun préavis. Une équipe qui ne se présente pas à un match sera soumise à un comité de discipline et pourra être expulsée du tournoi. Un pointage par défaut sera 2 - 0 pour l'équipe gagnante et 5 à 0 pour l'équipe fautive.

20. Chaque équipe doit habiller un minimum de 6 joueurs et 1 gardien de but. Un délai de dix minutes sera permise pour habiller un deuxième gardien si le gardien régulier est blessé.

21. Si un "Acte de Dieu" se produit (panne électrique, les blessures graves, ...), la partie sera annulée une ½ heure après cette incident et le score sera enregistré tel quel peu importe le temps restant à cette partie.

22. Aucun protêt ne sera accepté.

23. L'entraîneur et le gérant d'équipe sont responsables de leurs actions et celles des parents et es joueurs.

24. Aucun CONTACT à tout moment à tous les niveaux.

25. Le système de points pour le classement des équipes au classement se fera comme suit: 2 points pour une victoire, 1 point pour un match nul, et 0 point pour une défaite.

26. Quel que soit le pointage final de la partie, l'équipe gagnante ne peut obtenir plus de 5 buts de différence pour ce match.

27. Classement des équipes au classement seront d'abord classées selon le ``Total des points``, puis par la formule **BR**eaking où $BR = GF / (GF + GA)$. (GF: buts pour et BC: Buts Contre).

28. Dans le cas d'un bris d'égalité (2 ou plusieurs équipes) pour le classement pour les séries éliminatoires après l'application des critères de classement de la règle 27, les critères suivants s'appliquent de 1 à 9 ci-après jusqu'à seulement 1 équipe soit identifié avant toutes les autres équipes à égalité. Cette équipe a la prochaine position dans le classement tandis que nous répétons l'ensemble des règles pour classer les équipes restantes:

1. Head-to-Head
2. Le plus grande nombre de parties gagnées
3. Moins de buts contre (GA)
4. Pour plus de buts (GF)
5. But le plus rapide entre les équipes concernées
6. But le plus rapide au début d'un match en ronde préliminaire
7. Best BR et si BC = 0, cette équipe sera en avance sur tout le monde.
8. Le moins de minutes de pénalité pendant le tournoi
9. Pile ou face

S'il vous plaît respecter les arbitres en tout temps, si vous avez une situation que vous souhaitez de discuter au sujet d'un individu en particulier, nous avons nommé un arbitre en chef qui est disponible pour vous, il n'a pas le pouvoir de modifier une décision des arbitres.

Cependant, nous avons informé notre personnel d'arbitrage de traiter les coachs avec respect et entraîneurs et s'attendre la même chose en retour. En tout temps, la direction de ce tournoi se réserve le dernier mot sur l'interprétation des règles.